

## SPIRAALSPEL

Iedere speler mag in drie pogingen proberen zover mogelijk door het spiraal te komen. In het spiraal zijn drie pauzes gemaakt die tevens een aantal punten opleveren. Het eerste gedeelte levert 25 punten op, komt men tot de tweede dan heeft men 50 punten, de derde levert 75 punten op en komt men er helemaal door dan heeft men 100 punten gescoord. Het spel is afgelopen wanneer de zoemer gaat. Na de derde poging wordt het totaal aantal punten bij elkaar opgeteld.

