

SCHUIFTAFEL

Dit spel wordt gespeeld met 15 schijven en een keu. Het is de bedoeling om de schijven onder het poortje door te schuiven en daardoor zo hoog mogelijk te scoren. Leg de schijven 1 voor 1 op de stip en schuif de schijven met behulp van de keu door het poortje. De schijven die voor het poortje blijven liggen mag men niet wegnemen, dit is een extra hindernis. Nadat alle schijven gebruikt zijn telt men de punten die men kan aflezen achter in het spel. De schijven moten voor de helft de lijn zijn gepasseerd. Is dit niet het geval, dan telt men de punten van het vak ervoor. Speelt u vooral rustig en beheerst, dit verhoogt het aantal punten.

