

KAZENSPEL

Bij het begin van het spel wordt de muis op startpositie 1 gelegd. Er moet worden geprobeerd de kogel zo hoog door een gat te laten vallen. Is dit gelukt dan worden de punten die er bij staan onthouden en zet men de muis op startpositie 2 en daarna op startpositie 3. Aan het einde van het spel worden de behaalde punten opgeteld.

