

KAT EN MUISPEL

De speler gaat naast het spel staan en houdt de beker ongeveer 15 cm boven het speeloppervlak.

Een medespeler laat nu het balletje in de koker vallen.

Nu moet de andere speler proberen de bal te vangen met de beker.

Puntentelling:

De puntentelling is als volgt, het vak waar de bal gevangen is, is tevens het aantal punten wat men gescoord heeft.

